

# BOLT ACTION – ASSALT SOBRE ST MERE EGLISE

## UNA MICA D'HISTÒRIA...

El matí del dia D, el Tinent Coronel Edward C. Krause, al davant del 3r Batalló del 505è PIR de la 82 Aerotransportada va atacar la ciutat a l'alba amb un quart del seu batalló. Molt pocs soldats alemanys eren encara a la ciutat després de la nit i els paracaigudistes van capturar fàcilment la ciutat. Pel matí, el 2n Batalló sota el comandament de Tinent Coronel Benjamin H. Vandervoort va arribar a la ciutat mentre els homes de Krause repel·lien un contraatac des del sud.



El Tinent Coronel Vandervoort va enviar un escamot de la companyia D al poble de Neuville-au-Plain per retardar els atacs alemanys des del nord. El Tinent Turnbull comandant l'esquadra va fer una feina excel·lent aguantant els atacs del 1058 Regiment de Granaders de la 91 Divisió Luftlande durant tot el dia abans de retirar-se al final de la tarda.

Durant la nit, el regiment 1058 Granader no va aconseguir avançar cap a Ste-Mère-Eglise per llançar a contraatac. El comandant de la divisió, Comandant General Wilhelm Falley va ser assassinat per paracaigudistes nord-americans mentre estava tornant de Rennes el dia D.

Finalment va ser el Tinent General Karl-Wilhelm von Schlieben, comandant de la 709 Divisió d'Infanteria que va ordenar reprendre l'atac a Ste. Mere-Eglise el següent matí. Va adjuntar dos batallons d'artilleria pesada i una companyia de canons autopropulsats del Panzerjäger Abteilung 709 amb Marder III.

## FORCES OPOSADES

Aquest escenari es juga entre una força aerotransportada americana i una força alemana. Cada jugador americà podrà agafar una força de 1000 punts de la llista 194-Normandia del llibre genèric Armies of the United States. Històricament, les unitats eren del 2n Batalló, 505 regiment de la 82 divisió Aerotransportada.

Els jugadors alemanys podran agafar una força de 1500 punts de la llista 1944-Normandia del llibre Armies of Germany. Històricament, aquestes unitats eren del 1058 regiment granader de la 91 Divisió Luftlande, amb el suport de canons d'assalt del 100 Panzer Abteilung i tancs del 709 Panzerjager Abteilung.



## ESCENARI

L'escenari es jugarà de cantó llarg a cantó llarg en una taula de mida estàndard. El jugadors americans col·locaran totes les seves forces dins de la zona blava, fins a 24" del seu cantó de la taula. Els jugadors alemanys llavors nominaran fins a la meitat de les seves forces per entrar com a primera onada per la zona vermella. Tota la resta de forces quedaran en reserva (es permet el flanqueig).



## OBJECTIUS

L'objectiu dels jugadors alemanys és aconseguir assaltar el poble i fer fora d'ell a les forces americanes. Per l'altra banda, l'objectiu dels jugadors americans és defensar el poble i causar tantes baixes a l'enemic com sigui possible.

## PRIMER TORN

Durant el primer torn, els jugadors alemanys faran entrar les seves forces de primera onada pel cantó vermell de la taula. No es requerirà cap tirada d'ordre per fer entrar aquestes forces a la taula.

## DURACIÓ DE LA PARTIDA

La partida durarà tot el dissabte de les jornades DAU, de tal manera que no es posarà un límit de torns si no que s'anirà jugant fins l'hora de plegar.

## VICTÒRIA

Els jugadors comptabilitzaran 1 punt de victòria per cada unitat d'infanteria destruïda durant la partida. Es comptaran 2 punts per cada vehicle blindat destruït. Al final de la partida, es comptaran els punts que ha sumat cada bàndol i el que sumi més punts es proclamarà vencedor.

## REGLES ESPECIALS

### *Bocage*

Disparar a través del bocage és difícil, per la qual cosa es considera que el bocage tapa la línia de visió entre una i altra banda del bocage, excepte si una de les unitats està en contacte directe amb una línia de bocage, en la qual cosa es considerarà que aquesta unitat està darrere cobertura dura (-2 a ser impactada), compta com si tingues un escut (igual que darrere una peça d'artilleria amb escut frontal) i pot disparar sense modificadors negatius a l'altra banda del bocage. En canvi, unitats en pisos superiors d'edificis, sí poden tenir línia de visió a través del bocage, mantenint el -2 a impactar.

Al moure a través del bocage, aquest és considerat terreny difícil. En el cas de vehicles blindats, moure a través del bocage és una tasca realment complicada. Qualsevol vehicle intentant passar a través del bocage ha de fer una tirada de d6. Amb un resultat de 1 ó 2, el vehicle queda immobilitzat i no pot continuar el moviment. Pot tornar a repetir la tirada en el següent torn, si ho desitja. En qualsevol cas, si el vehicle ha quedat immobilitzat en el bocage, no pot disparar a través d'ell, donat que no pot veure res. Un cop un tanc ha passat per sobre d'un element de bocage, el lloc per on ha passat es considera "netejat" i ja no compta com a obstacle per la resta de la partida.

### *Supremacia aèria*

Els Forward air observers aliats reben un resultat de Aquí viene! A la taula de atac aeri amb una tirada al dau de 3+. Les reserves alemanes reben un -1 extra a la seva tirada de ordre per avançar desde la reserva.